



Anjos da Guarda **MANUAL DE USUÁRIO OPTEX**

Este equipamento foi desenvolvido com alta tecnologia e moderno design para lhe proporcionar o máximo de segurança e comodidade.

A tecla # é utilizada para sair das funções ou limpar em caso de erro na digitação.

A tecla ↑ (seta) é utilizada para entrar nas funções ou salvar alterações na programação do sistema.

(01) ARMAR O SISTEMA:

O Led READY (verde) quando aceso, indica que o sistema está pronto para ser armado.

Se estiver apagado, digite seu código de acesso, ↑, **6**, que o display mostrará a condição da zona **1**. Para verificar as zonas posteriores pressione o dígito **6**, observando que **C** significa **closed**, (fechado) e **O** **open**, (aberto).

Ao identificar qual zona está aberta, feche-a e observe se o Led READY (verde) irá acender.

O sistema só será armado se o Led READY (verde) estiver aceso.

Digite seu código de acesso e a tecla **[STAY]** (ficar) ou **[AWAY]** (sair).

Se armar o sistema digitando o código + a tecla **[STAY]**, a zona interior ficará excluída.

Se armar digitando o código + a tecla **[AWAY]**, o sistema armará todos os sensores.

(02) ARMAR SEM TEMPO DE ENTRADA:

Verifique se Led READY (verde) está aceso, digite seu código de acesso e a tecla **[INSTANT]**. O Led Armado ficará piscando indicando que o sistema estará armado sem tempo de entrada.

Obs.: Se houver zona programada como interior, esta ficará desarmada.

(03) DESARMAR O SISTEMA:

Entre sempre pela área temporizada definida pelo instalador. O teclado soará um bip contínuo indicando que o sistema deve ser desarmado, digite seu código de acesso. Se digitar errado, digite # e seu código novamente.

(04) INIBIÇÃO DE ZONAS [BYPASS]:

A função de inibição de zonas é usada quando é necessário o usuário permanecer em uma área protegida mesmo com o sistema armado.

Para inibir uma zona, digite seu código de acesso, a tecla **[BYPASS]** e o número da zona a ser inibida com números de dois algarismos, **01** a **08**.

Ao digitar o número da zona, o display mostrará o número da zona inibida e a sigla (**BY**), que significa inibição.

Para sair digite #.

Ex.: Inibir a zona **5**:

Digite seu código de acesso, **[BYPASS]**, **05**, #. Em seguida digite seu código + stay ou away para armar o sistema.

Obs.: As zonas inibidas serão canceladas automaticamente ao desarmar o sistema.

(05) VERIFICANDO POSSÍVEIS PROBLEMAS:

A central de alarme supervisiona periodicamente possíveis condições de problema.

Se um Problema ocorrer, o teclado soará um bip, aparecerá a barra sobre a indicação [TROUBLE] e o display mostrará qual problema foi detectado. Para cessar o bip o usuário deve pressionar o código de acesso, ↑, 5. O display mostrará novamente o item com problema. A barra permanecerá sobre a indicação [TROUBLE] até que o problema seja corrigido.

Obs.: Uma condição de problema reduz a segurança de seu sistema.

MENSAGENS

PROBLEMA

AC- -----	Falta de energia.
BATT- -----	Bateria fraca.
BELL- -----	Problema no circuito de sirenes.
BUS- -----	Problema na via de dados dos teclados.
COMM -----	Falha de comunicação com a central de monitoramento.
TLm -----	Falha na linha telefônica.

Para sair digite #.

Obs.: Caso haja corte na linha telefônica com o sistema armado, as sirenes irão soar no local.

(06) ACERTAR O RELÓGIO:

Digite seu código de acesso, ↑, 8, 3, hora e minuto no formato **24Hs.** (00:00 a 23:59) em seguida, ↑ para salvar e ## para sair.

Ex.: Código, ↑, 8, 3, 19:25, ↑. Para sair digite ##.

(07) PROGRAMAR CÓDIGOS:

“CÓDIGO MESTRE”

Para programar um novo código mestre, digite:

Código mestre atual, ↑, 8, 1, 01, ↑, ↑, novo código mestre, ↑.

Para sair digite ###.

Obs.: Somente com o código mestre pode ser executada a função de programar códigos.

Os códigos são sempre de quatro dígitos.

“CÓDIGOS DE USUÁRIOS”

Para programar os códigos de usuários, digite:

Código mestre, ↑, 8, 1, número do usuário (02 a 16), ↑, 2, ↑, novo código, ↑.

Para sair digite ###.

“APAGAR CÓDIGOS”

Para apagar o código de um usuário, digite:

Código mestre, ↑, 8, 1, número do usuário (02 a 16), ↑, [BYPASS], ↑.

Para sair digite ###.

Obs.: O código mestre não pode ser apagado.

TECLAS DE EMERGÊNCIA

As teclas [3] + [AWAY] pressionadas simultaneamente, envia sinal de pânico policial à Central de Monitoramento e soarão as sirenes de forma contínua no local.

Obs.: Para silenciar as sirenes, digite seu código de acesso.

As teclas [6] + [STAY] pressionadas simultaneamente, envia sinal de pânico de incêndio à Central de Monitoramento e as sirenes soarão de forma intermitente no local.

Obs.: Para silenciar as sirenes, digite seu código de acesso.

As teclas [9] + [INSTANT] pressionadas simultaneamente, envia sinal de pânico silencioso à Central de Monitoramento.

3088-9000 24Hs.